

Tutorial 5: Logger Pro aplicado a la determinación de la aceleración de la gravedad, filmando una caída libre de un cuerpo.

Correr el programa, esperando porque tarda en cargar.

Habiendo filmado el experimento, anotar donde está guardado el archivo tipo mpg o similar.

Cargar dicho archivo:

Insert/Movie... desplegar Tipo: AllFiles (*.*)

Seleccionarlo y Abrir. Esperar, que aparece el video.

Contraerlo convenientemente.

En el vértice inferior derecho está un botón con un triángulo negro y puntos rojos. Hacer clic. Esto habilita para hacer el análisis del video.

Ver las herramientas a la derecha y elegir "Set Scale". Ir al fotograma inicial que muestra el video y trazar la longitud de referencia (en el ej. 2.8 m), arrastrando el puntero del mouse mientras se mantiene apretado el botón izquierdo. Allí escribir 2.8 m (o lo que corresponda) en el cuadro de diálogo que aparece.

Mover el cursor rectangular, situado al pie de la filmación, en forma continua para observar el preciso momento en que se suelta el cuerpo.

Seleccionar la herramienta "Add Point" situada a la derecha, debajo de la flecha. Hacer clic en cada posición del objeto durante la caída. Hacer uso de la "puntería" que permite realizar la mira, centrando en el objeto. Cada clic, aparece una nueva imagen de la secuencia de cuadros del video.

Hacer clic en el gráfico y se observan puntos azules y rojos. Elegir el botón "Curve Fit", cuyo ícono dice " $f(x)=$ ". Elegir la opción "VideoAnalysis Y". Seleccionar la opción que ajuste la función y determinar la aceleración de la gravedad.

Repetir, pudiendo usar el botón fast-forward para avanzar los fotogramas de modo que se eviten los puntos azules incorrectos.